

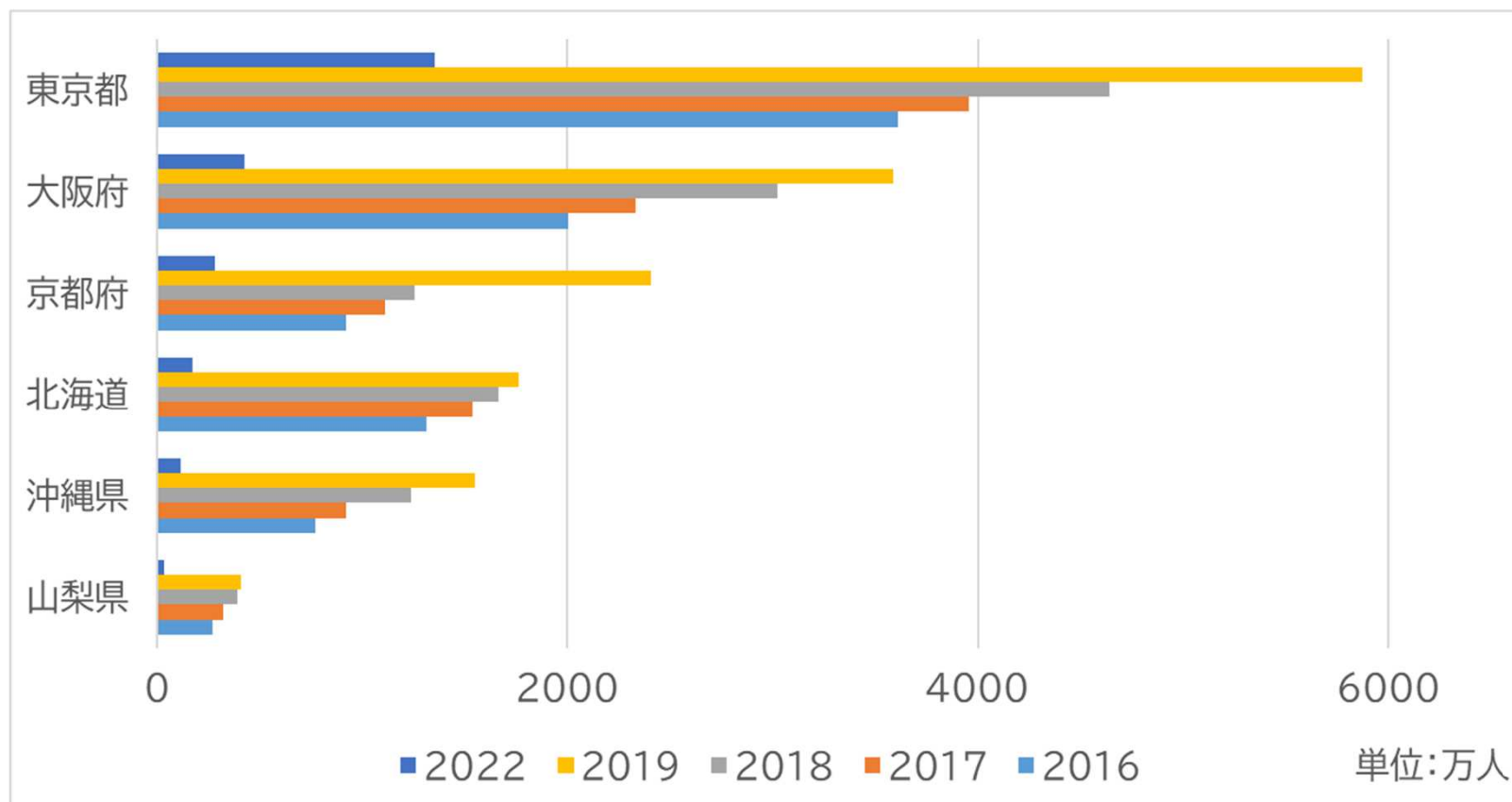
生成系AIで山梨に新たな収穫体験を

Find Fruits Q ファインドフルーツキュー

チーム : エイジングクロスオーバー

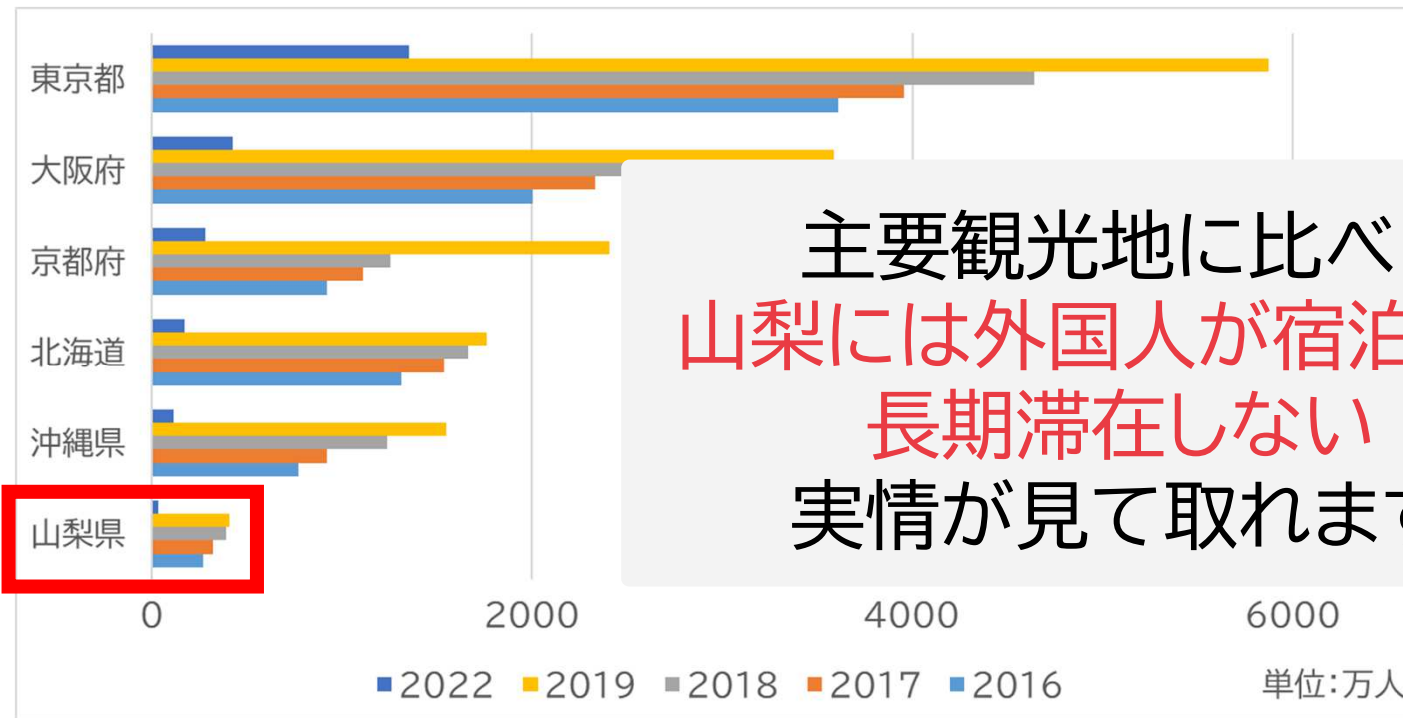
問題です

Q このデータは何のデータでしょうか？



答えは…

A 外国人のレジャー目的での都道府県別滞在日数をグラフ化したものです。

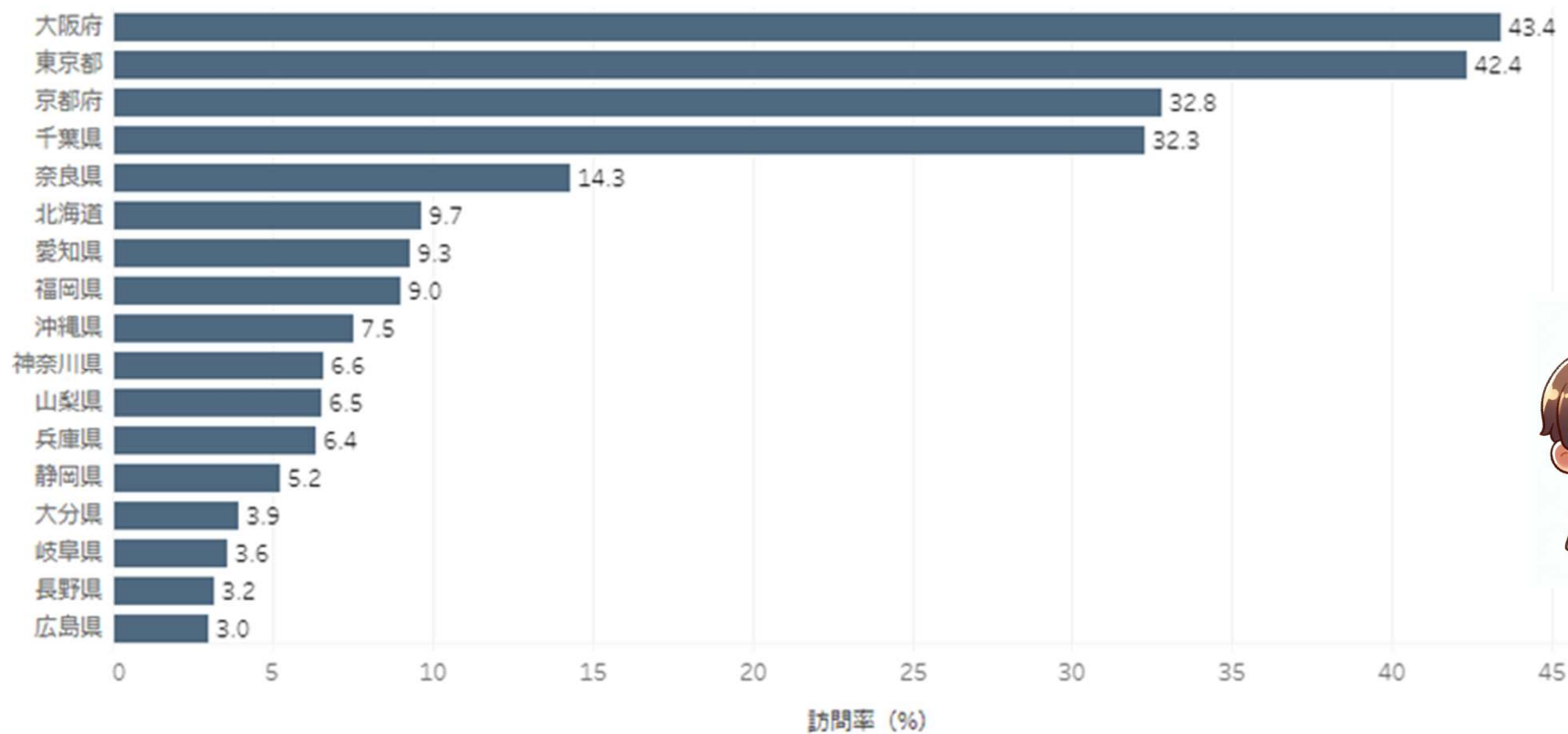


主要観光地に比べ、
山梨には外国人が宿泊せず
長期滞在しない
実情が見て取れます



問題です

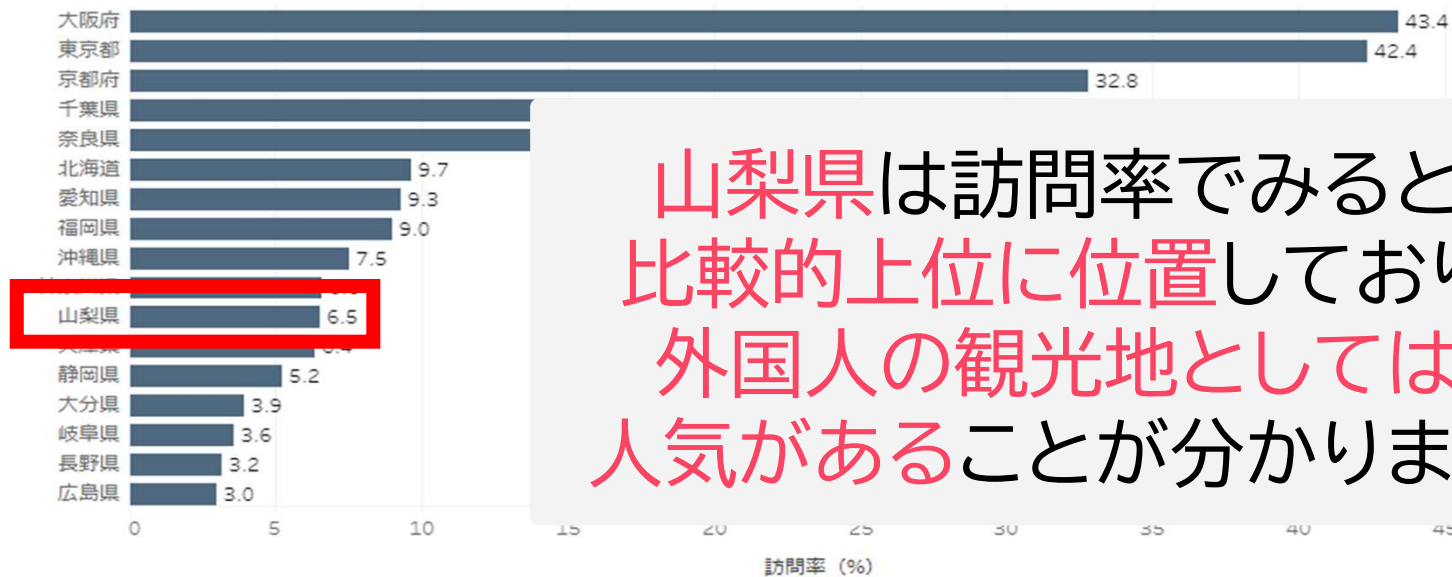
Q では、このデータは何のデータでしょうか？



答えは・・・

A 外国人の2019年
都道府県別訪問率のランキングデータになります。

2019年 都道府県別訪問率ランキング（全体・観光・レジャー）



山梨県は訪問率で見ると
比較的上位に位置しており
外国人の観光地としては
人気があることが分かります



データ更新日:2022/07/07 5:39:26 UTC

日本政府観光局(JNTO)の「日本の観光統計データ」より転載
<https://statistics.jnto.go.jp/>

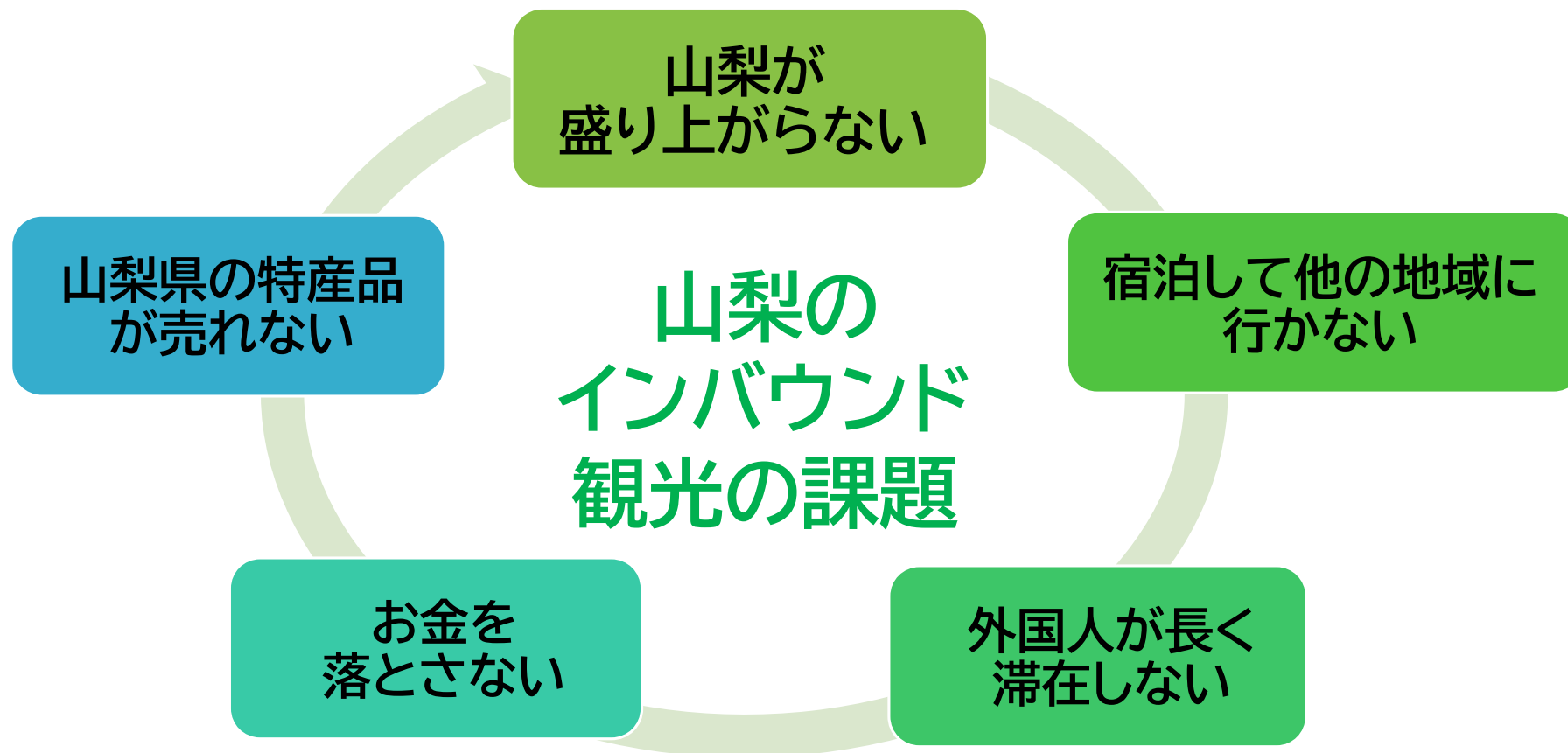
分かったこと

項目	データ	全国ランキング
訪日外国人観光客の訪問者数	1,436,510人	第12位
訪日外国人宿泊者数	1,961,210人泊	第10位
訪日外国人の平均宿泊数	1.6泊	—
訪日外国人の1人1回あたり旅行消費額	16,369円	第45位

国内最大級のインバウンドニュースサイト「訪日ラボ」の生地より転載
<https://honichi.com/news/2019/09/25/yamanashixsolution/>

- ①山梨の観光は人気がある
- ②山梨に長期滞在する人は少ない
- ③旅行者は山梨でお金を落とさない

山梨のインバウンド観光の課題



じゃあ、どうする？



やっぱり山梨と言えば
フルーツ大国の
イメージが強いよねえ…



熊本出身 今村さん



「あけぼの大豆」の美味しさは、
外国人にも、ぜひ実際に食
べて、体験してもらいたいなあ…

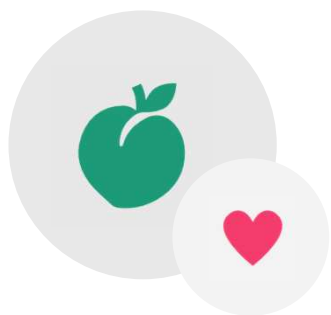


あけぼの大豆生産者 遠藤さん

そうだ、山梨の農産物に会いに来てもらおう！

テーマの方向性

山梨を選んでもらう



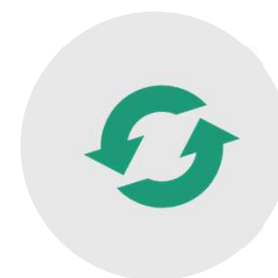
山梨産の農産物への愛着

長く滞在してもらう



「田舎」、「畑」に連れてくる

繰り返し来てもらう



今までと異なる収穫体験

テーマ実現の方法

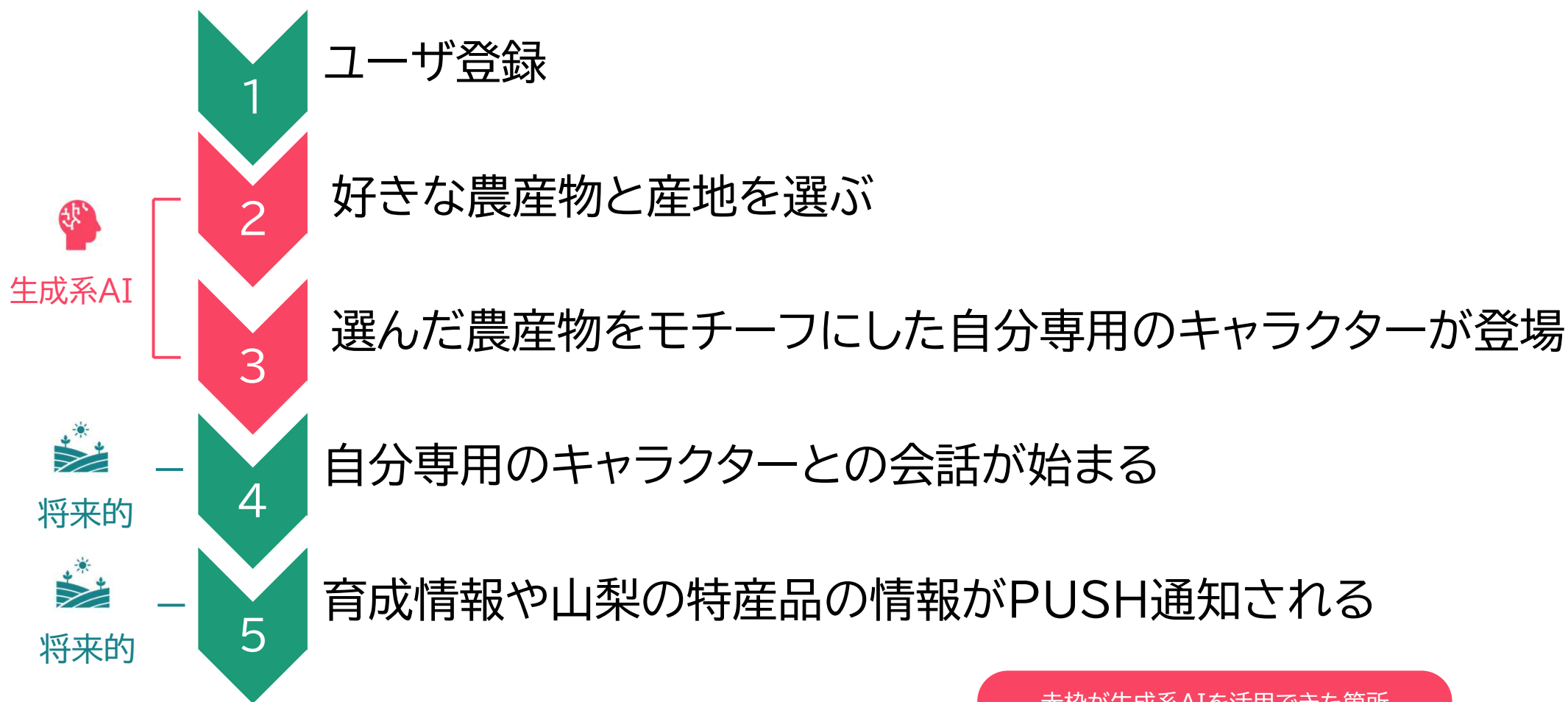
自分の好きな果物・農産物で

キャラクターを生成

収穫体験×迷路ゲーム

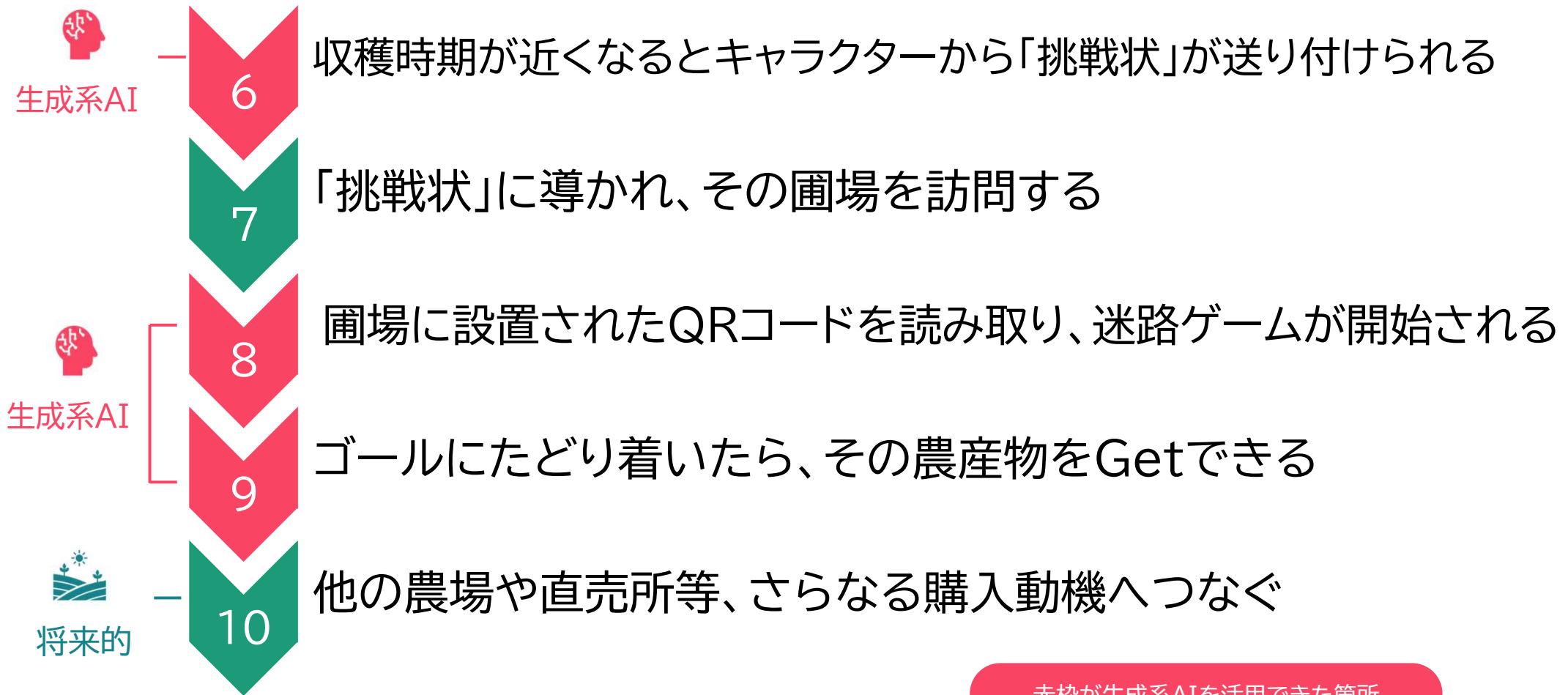
「Find FruitsQ」

アプリケーション全体像(1/2)



赤枠が生成系AIを活用できた箇所

アプリケーション全体像 (2/2)



赤枠が生成系AIを活用できた箇所

デモンストレーション① キャラクター生成

ユーザ登録

好きな農産物と
産地を選ぶ

選んだ農産物をモチーフにした
自分専用のキャラクターが登場

自分専用のキャラクターと
の会話が始まる

育成情報や山梨の特産品の
情報がPUSH通知される

山梨の農産物と出会う「Find FruitsQ」

FindFruitsQ へようこそ！ ここでは、山梨の素敵な農産物と出会えます。
あなたの好きなフルーツを「桃」、「ぶどう」、「サクランボ」から選んでください。

一宮（笛吹市）の桃 ▼

フルーツを選んだら、あなたが期待するキャラクターの性格などを選びましょう

話し方が日本古来の武士が話すような言葉で話す ▼

キャラクターを生成

農産物と生産地
キャラクターの口調

を選ぶと

キャラクター画像
自己紹介

が生成されます

デモンストレーション① キャラクター生成

ユーザ登録

好きな農産物と
産地を選ぶ

選んだ農産物をモチーフにした
自分専用のキャラクターが登場

自分専用のキャラクターと
の会話が始まる

育成情報や山梨の特産品の
情報がPUSH通知される

◆技術適用のポイント

- ✓「テキスト生成AI」と「画像生成AI」を利用
- ✓ユーザが選択した組み合わせからプロンプトを作って生成

◆工夫した点

- ✓ユーザ側に選択肢を与えることで、自分好みのキャラクターを生成

実際に生成されたキャラクター達を紹介します

一宮の桃 × 武士調ことば



拝啓、我が名はモモマルでござる。薄弁のように淡いピンク色の長髪が我が特徴よ。頭には甲冑のような煌びやかなピンク色の頭飾りを付けておるぞ。容貌は幼さを残した若武者でござるが、眼差しは真剣そのものでござる。背中には大きな桜色の羽が生えており、常に風に揺れておる。

甲州のぶどう × 甲州弁



「まず一つ言っておくが、ブドウってのはシビアなもんだぜ。水のやり過ぎも、足りなさ過ぎもアカン。土の質も見逃せねえ。」「それで、日差しと風向きもチェックしなきゃ。こっちが一生懸命育ててやってるのに、台風とかで根こそぎ持ってかれたりしたら、本気でキレルからな！」収穫の時期はバタバタだ。大事なブドウを収める瞬間は、まるでボクがドラマの主人公みたいなもんだ。」

白根のサクランボ × 甘えん坊



「ほら、ぼくたちさくらんぼって、すごく甘えん坊なんだよね。だってね、お日さまにぎゅっと抱かれて、水をゆっくり飲むと、ほんとうに嬉しいの！」「あと、ちょっと風がさわやかに吹いてくれるとうれしいなあ。だって、風が通ると、なんだか元気がもらえる気がするんだよね。」「でもね、一番嬉しい瞬間は、収穫のとき！ぼくたちがほんとうにおいしいって思ってもらえると、もう最高の気分なんだ！」

実際に生成されたキャラクター達を紹介します

身延の大豆 × 相撲取り



おおっ、どすこい！ここはおおらかな相撲取り風味やな。わしの名は「とんでんかえし」や！丸い身体で元気いっぱいやでえ。相撲が大好きで、ご飯のおかわりもお断りせんといってくれよな。相手を力強く押し出すのが得意やでえ。おっと、今日も元気に相撲取りの世界を楽しもうや、どすこい！

笛吹のスイートコーン × アイドル



こんにちわ～ ♪ ✨ スイートコーンの妖精、コーニッシュって言います！色々な場所へ旅したり、みんなと一緒に楽しい時間を過ごすのが大好きなんです♡ 私のすごいところは、ほんのり甘いコーンの香りがすること。優しいこの香りに包まれると、あなたもきっとハッピーな気持ちになれるはずよ～♪

甲州のカリン × 中二病



ふふん、この世界に名を轟かせるはずだった者がここに現れる——それが我がカリン！まだ見ぬ力を秘めており、この眼に映る現実など、あくまで幻影にすぎぬ。闘いの舞台では、我が邪剣が敵対者を切り裂き、真実の力を示すことだろう。そして、我が名を唱える者たちは、ただの見物者となる運命にある。

デモンストレーション② 挑戦状の生成

収穫時期が近くなると
「挑戦状」が
送り付けられる

「挑戦状」に導かれ、
その圃場を訪問
する

圃場に設置されたQRコードを
読み取り、迷路ゲームが開始
される

ゴールにたどり着いたら、
その農産物をGet
できる

他の農場や直売所
等、さらなる
購入動機へつなぐ

山梨の農産物と出会う「Find FruitsQ」

あなたのキャラクターから「挑戦状」が届きました！
挑戦状を受け取ってください！

挑戦状



さくらんぼ
アイドルの口調で話す

挑戦状を受け取る

次へ

先に生成した
キャラクターから
【挑戦状】が届きます

「受け取る」ボタンを選ぶと

先に選択したキャラクターの
品種や性格などを踏まえた

【挑戦状】が生成されます。

デモンストレーション② 挑戦状の生成

収穫時期が近くなると
「挑戦状」が
送り付けられる

「挑戦状」に導かれ、
その圃場を訪問
する

圃場に設置されたQRコードを
読み取り、迷路ゲームが開始
される

ゴールにたどり着いたら、
その農産物をGet
できる

他の農場や直売所
等、さらなる
購入動機へつなぐ

◆技術適用のポイント

- ✓ ここでもユーザが選んだキャラクターの性質を利用して挑戦状を生成

◆工夫した点

- ✓ 読んで面白い挑戦状の文面が生成されるようなプロンプト

デモンストレーション③ 宝探しゲームの生成

収穫時期が近くなると
「挑戦状」が
送り付けられる

「挑戦状」に導かれ、
その圃場を訪問
する

圃場に設置されたQRコードを
読み取り、迷路ゲームが開始
される

ゴールにたどり着いたら、その農産物をGet
できる

他の農場や直売所
等、さらなる
購入動機へつなぐ



Aさんの
ゴール

読み取ったバーコードで
ヒントを生成するので
全く異なったルートを生成



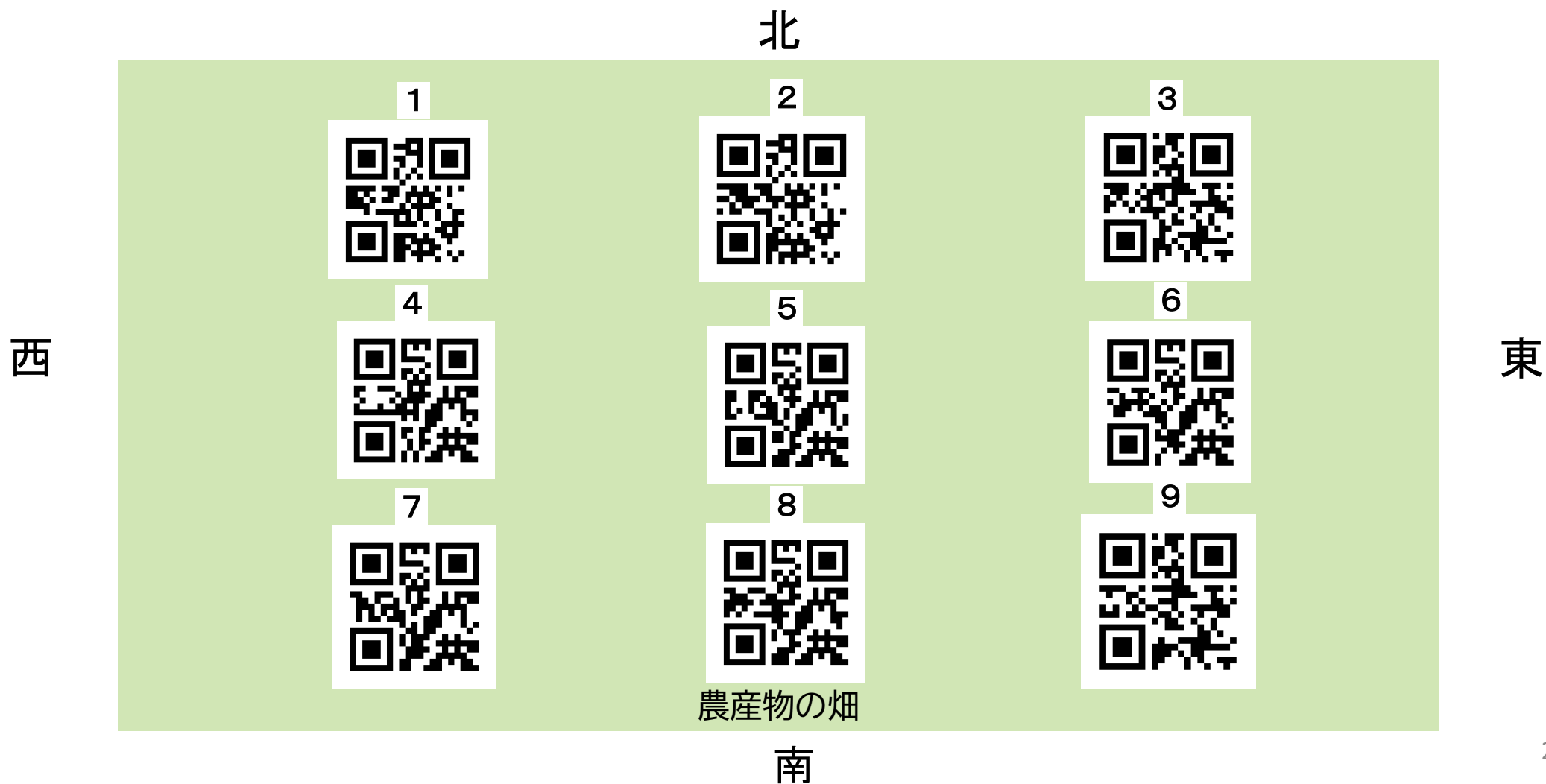
Bさんの
ゴール



農産物の畑

ゲームのたびにゴールを
生成するので、複数人で
同時に入ってもOK

デモンストレーション③ 宝探し 圃場設置イメージ



デモンストレーション③ 宝探しゲームの生成

収穫時期が近くなると
「挑戦状」が
送り付けられる

「挑戦状」に導かれ、
その圃場を訪問
する

圃場に設置されたQRコードを
読み取り、迷路ゲームが開始
される

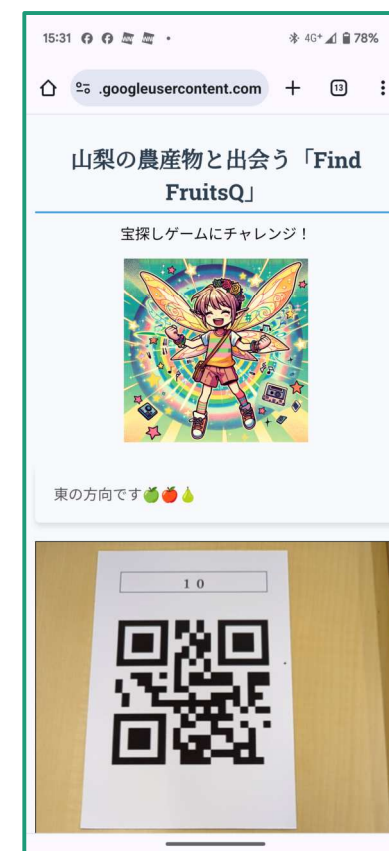
ゴールにたどり着いたら、
その農産物をGet
できる

他の農場や直売所
等、さらなる
購入動機へつなぐ



QRコードを読み込むと
ゴールまでのヒントが
生成されます

スマホで動かすことも
可能です



デモンストレーション③ 宝探しゲームの生成

収穫時期が近くなると
「挑戦状」が
送り付けられる

「挑戦状」に導かれ、
その圃場を訪問
する

圃場に設置されたQRコードを
読み取り、迷路ゲームが開始
される

ゴールにたどり着いたら、その農産物をGet
できる

他の農場や直売所
等、さらなる
購入動機へつなぐ

◆技術適用のポイント

- ✓ 宝探しゲームにおける位置の指標としてQRコードを採用
- ✓ ゴールへのルート、ゴールに向かうヒントもテキスト生成AIが生成

◆工夫した点

- ✓ 乱数を生成してゴールを可変
 - 同時に複数人がゲームをしても、異なるゴールが設定される
- ✓ QRコードを配置するだけで、ゴールとルートが生成される
 - ゲームを受け入れる圃場主の負担が少ない

実際にゴールできると、こんな感じに・・・

山梨の農産物と出会う「Find FruitsQ」

宝探し成功！
山梨の宝を見つけた！

おめでとう！



キャラクターからの
祝福メッセージが
生成されます

やったね～！収穫おめでとう～🍓🍓 さくらんぼの妖精として、あなたの努力と愛情に感謝してるよ！これからも一緒に果物を育てていこうね♪💖🍓 #収穫祝福

ホームに戻る

今後の課題（本当はこんなことまでやりたかった・・・）

◆ローカル情報の発信

- ✓ キャラクターと会話するように、山梨のローカルニュースを発信

例： 山梨は今日40℃超えたぞー

- ✓ 子供の成長を見守るように果物の育成情報を発信

例： 私は今日こんな実を付け始めました・・・



◆実際に来日した際のルート案内／観光案内

- ✓ 田舎に連れてくるには、交通機関を含めたナビゲーションが重要

例： 交通標識を生成して表示するようなナビ機能

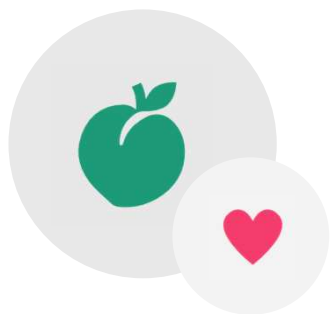
- ✓ 好きな農産物を実際に買って帰ってもらう

例： 直売所の紹介や、異なる品種の紹介(ぶどう→桃、巨峰→マスカット)

まとめ

山梨を選んでもらう

山梨産の農産物への愛着



自分専用のキャラクター

会話型の情報発信

長く滞在してもらう

田舎・畑に連れてくる

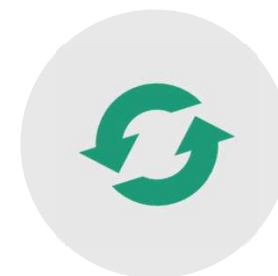


長期滞在になる

田舎にお金が落ちる

繰り返し来てもらう

新たな収穫体験



他の品種へ興味

山梨のリピーター

メンバー紹介

私たちチーム「エイジングクロスオーバー」のメンバーを紹介します



堀内英男

IT企業の社員



三浦大幹

学生



遠藤邦夫

農業



芦澤允哉

学生



今村龍太郎

DXアドバイザー

生成系AIで山梨に新たな収穫体験を

Find Fruits Q ファインドフルーツキュー

チーム:エイジングクロスオーバー

ご清聴ありがとうございました